

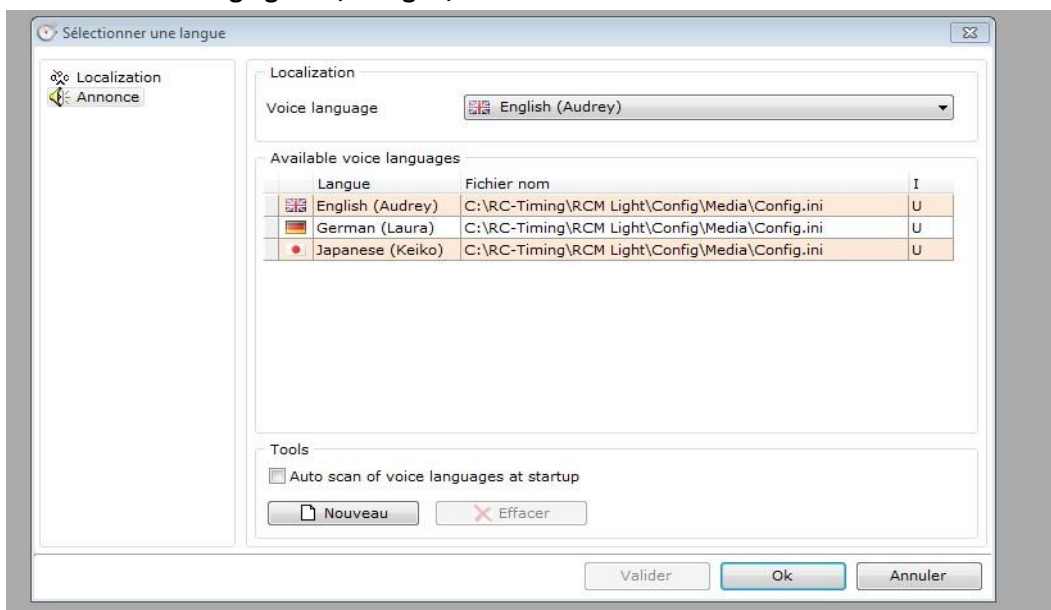
Manuel de configuration RCM pour utilisation FFVRC

Ce manuel a pour but d'expliquer la configuration des logiciels RCM pour une utilisation dans les championnats de ligue et de France en utilisant les données et les règles de la FFVRC. Les écrans et les chemins du présent document ont été réalisés sur RCM Light mais sont identiques sur tous les logiciels RCM, il suffit de remplacer « RCM Light » par « RCM Ultimate » ...

1- Langue et Annonces vocales

Démarrer le logiciel RCM.

Menu « Paramétrage global, Langue, Annonce »



Bouton [**Nouveau**]

Sélectionner le Pays : France

Saisir le champ Langue : « Français ». Ne pas oublier le ç !!!



Bouton [**Ok**]

Bouton [**Ok**]

A ce stade le logiciel crée un répertoire situé **C:\RC-Timing\RCM Light\Media\Français** qui contient les fichiers sont encore en anglais et un fichier **C:\RC-Timing\RCM Light\Config\Media\Français\Config.ini** de configuration des annonces.

Fermer l'application RCM

Télécharger le fichier **annonce-rcm.7z** sur le site de la ligue à la page <http://ligue6.fr/wp/comptages-etafficheurs/comptage/>

Décompresser l'archive avec votre logiciel de décompression favoris.

Remplacer le dossier **C:\RC-Timing\RCM Light\Media\Français** par celui de l'archive

Remplacer le fichier **C:\RC-Timing\RCM Light\Config\Media\Français\Config.ini** par celui de l'archive.

Les annonces sont dorénavant en Français. Pour plus d'explication sur le paramétrage des annonces, se référer à la documentation « simplifiée » présente sur le site.

2- Clubs

Télécharger le fichier **club-rcm.7z** sur le site de la ligue à la page <http://ligue6.fr/wp/comptages-etafficheurs/comptage/>

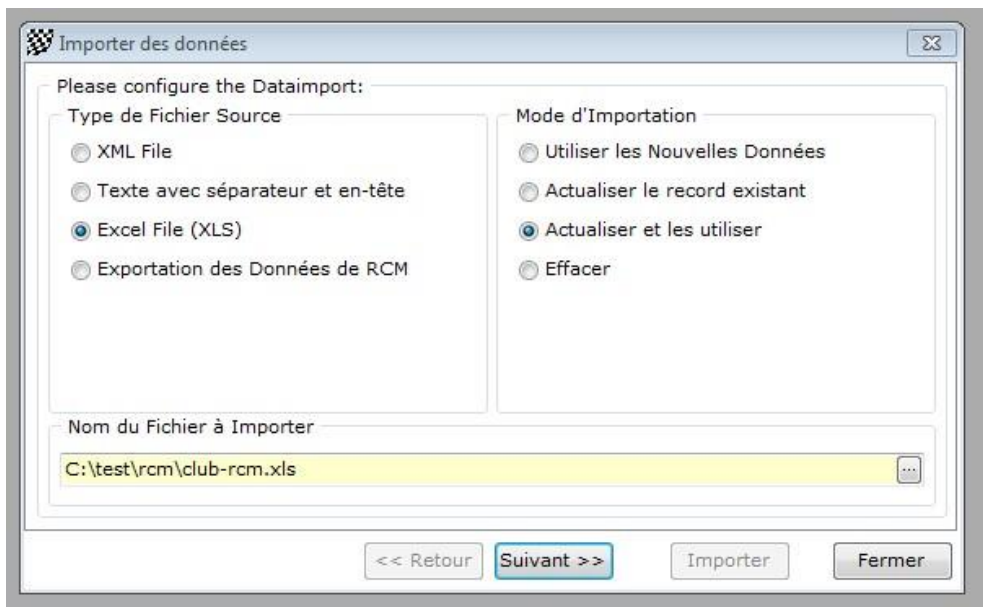
Décompresser l'archive avec votre logiciel de décompression favoris.

Démarrer le logiciel RCM.

Menu « **Outils, Traitement des Données, Importer des Données** »

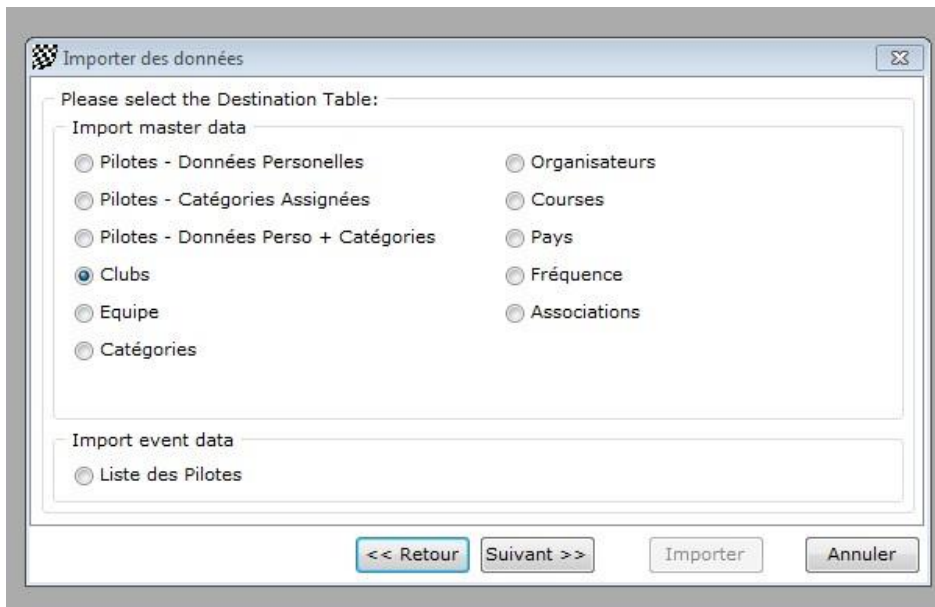
Sélectionner **Excel file (XLS)** et **Actualiser et les utiliser**

Sélectionner le fichier **club-rcm.xls** décompresser précédemment en cliquant sur le bouton [...] .




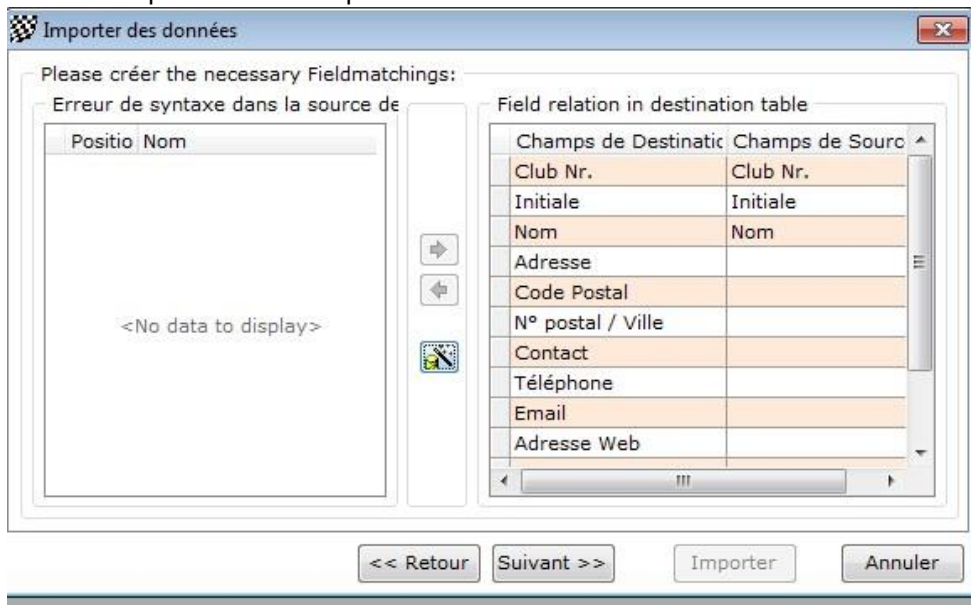
Bouton **[Suivant >>]**

Sélectionner **Clubs**



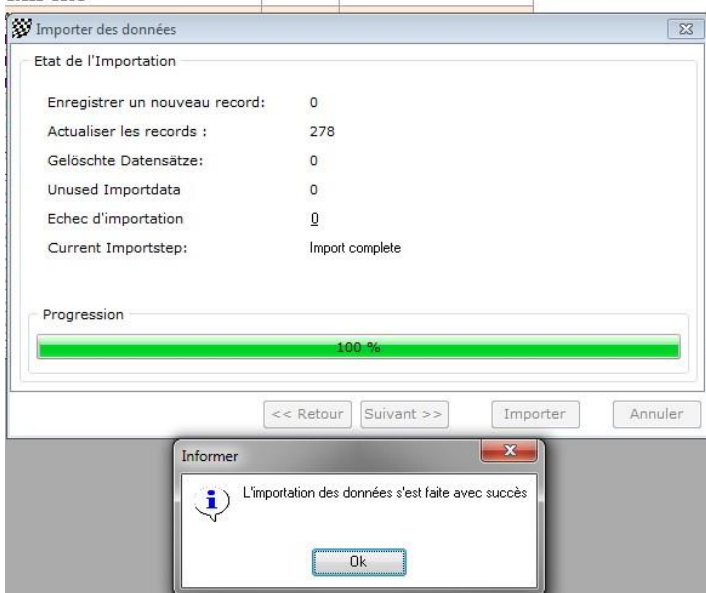
Bouton **[Suivant >>]**

Faire correspondre les champs avec le Bouton 



Bouton **[Suivant >>]**

Bouton **[Importer]**



Bouton [Ok]

Bouton [Fermer]

Ce fichier sera mis à jour régulièrement sur le site de la Ligue6. Il est basé sur celui de la FFVRC. Pour plus d'explication sur le paramétrage manuel des clubs, se référer à la documentation « simplifiée » présente sur le site.

3- Pilotes

Télécharger le fichier **pilote-rcm.7z** sur le site de la ligue à la page <http://ligue6.fr/wp/comptages-etafficheurs/comptage/>

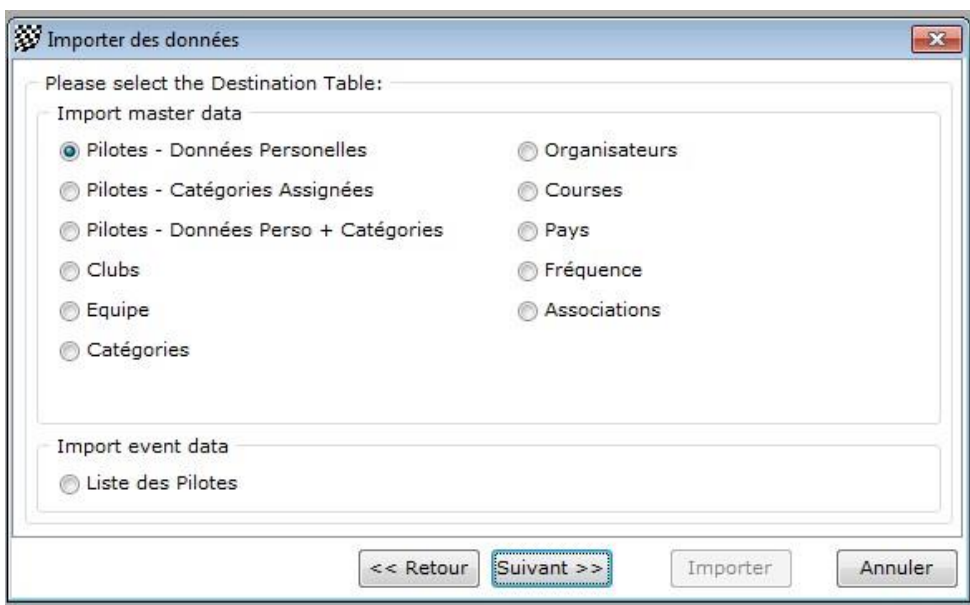
Décompresser l'archive avec votre logiciel de décompression favoris.

Démarrer le logiciel RCM.


Menu « **Outils, Traitement des Données, Importer des Données** »

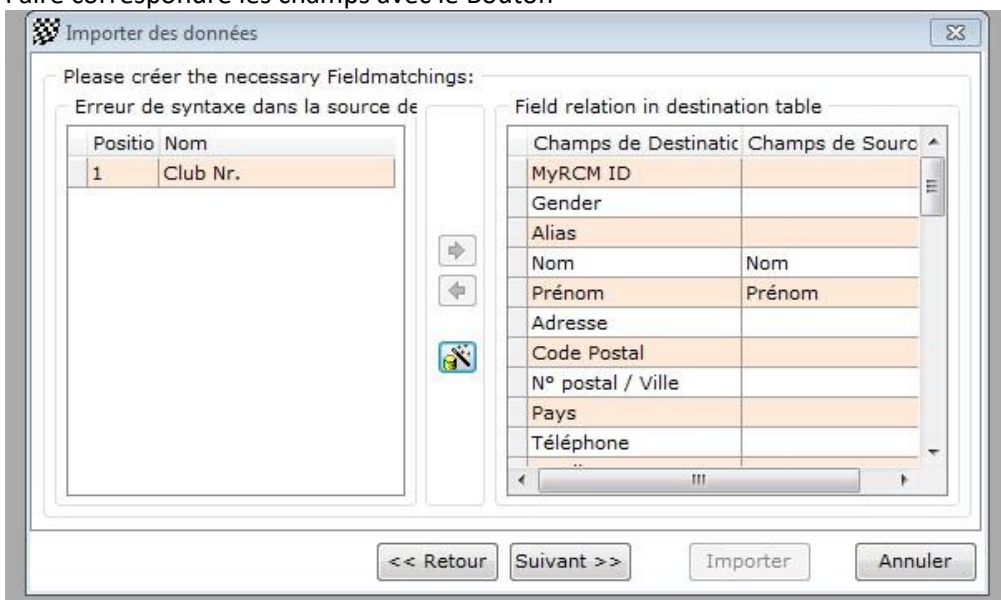
Sélectionner **Excel file (XLS)** et **Actualiser et les utiliser**

Sélectionner le fichier **pilote-rcm.xls** décompresser précédemment en cliquant sur le bouton [...] . Sélectionner **Pilotes – Données Personnelles**



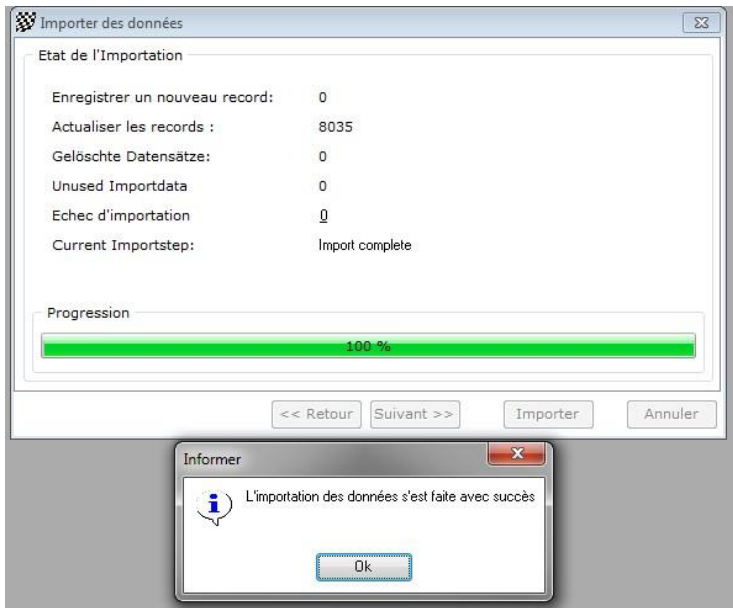
Bouton [Suivant >>]

Faire correspondre les champs avec le Bouton 



Bouton [Suivant >>]

Bouton [Importer]



Bouton [Ok]

Bouton [Fermer]

Ce fichier sera mis à jour régulièrement sur le site de la Ligue6. Il est basé sur celui de la FFVRC. Pour plus d'explication sur le paramétrage manuel des pilotes, se référer à la documentation « simplifiée » présente sur le site.

4- Règlements, catégories et constantes

Télécharger le fichier **règle-rcm.7z** sur le site de la ligue à la page <http://ligue6.fr/wp/comptages-etafficheurs/comptage/>

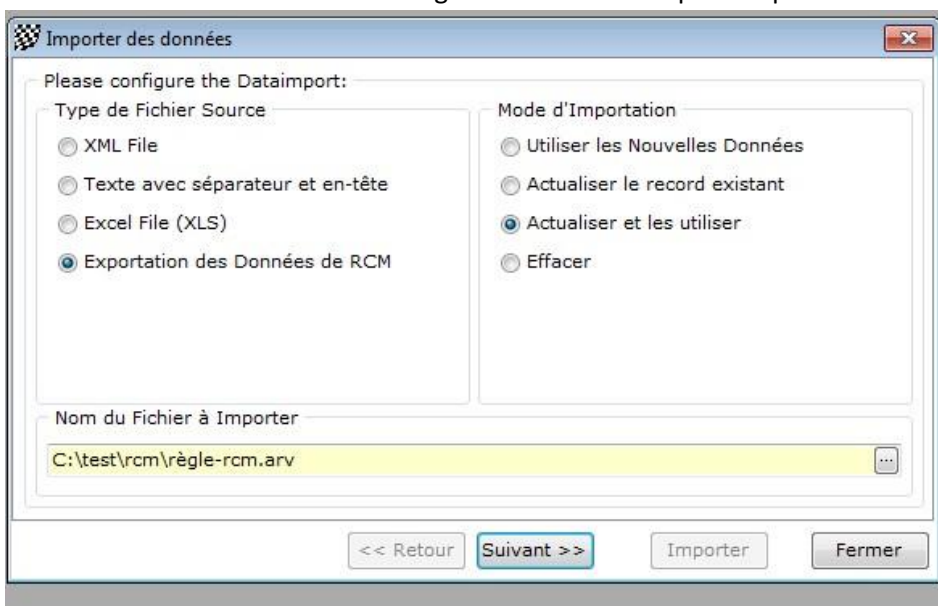
Décompresser l'archive avec votre logiciel de décompression favoris.

Démarrer le logiciel RCM.

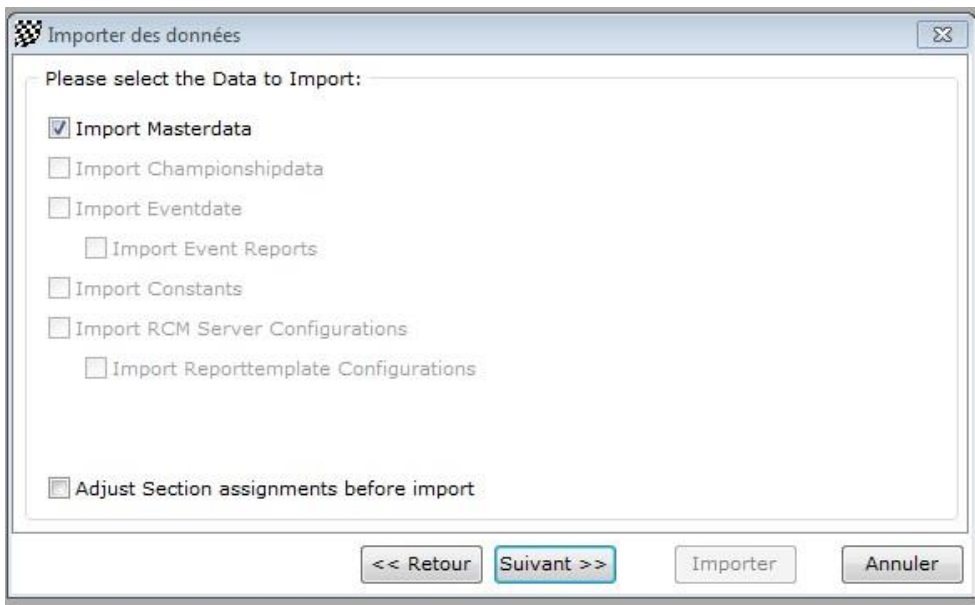
Menu « **Outils, Traitement des Données, Importer des Données** »

Sélectionner **Exportation de Données de RCM et Actualiser et les utiliser**

Sélectionner le fichier **.arv** de la catégorie désirée décompresser précédemment en cliquant sur le bouton [...].

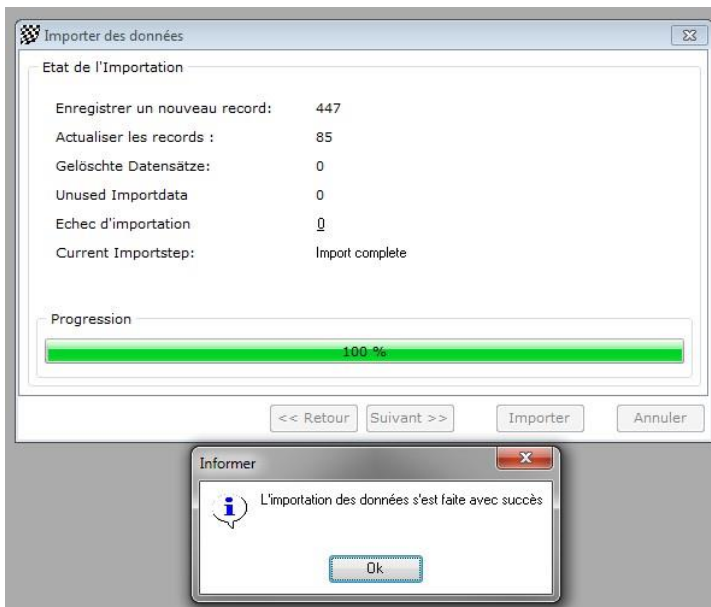


Sélectionner **Import Masterdata**



Bouton **[Suivant >>]**

Bouton **[Importer]**



Bouton **[Ok]**

Bouton **[Fermer]**

Répéter cette opération pour ajouter d'autres catégories-règlements.

Ce fichier sera mis à jour sur le site de la Ligue6 lors de changement au niveau d'un règlement. Il est basé sur le règlement FFVRC. Pour plus d'explication sur le paramétrage manuel des règlements et des catégories, se référer à la documentation « simplifiée » présente sur le site.